# **Manual de usuario “PanApettit”**

**Introducción**

En un mundo donde la eficiencia y la organización son esenciales para el éxito de cualquier negocio, la gestión efectiva de las panaderías se ha convertido en una tarea crucial. Con el creciente interés en la repostería y la panadería, tanto a nivel profesional como aficionado, surge la necesidad de herramientas que permitan a los panaderos gestionar sus negocios de manera más eficiente y productiva.

En este contexto, presentamos "PanAppetit", una innovadora aplicación móvil diseñada para ayudar a los entusiastas de las panaderías a gestionar y dar seguimiento a sus negocios de manera eficiente. "PanAppetit" ofrece una solución integral para la gestión de panaderías, permitiendo a los usuarios registrar y gestionar datos relacionados con usuarios y productos. La aplicación no solo facilita la recopilación de datos, sino que también proporciona herramientas poderosas para optimizar las operaciones diarias mediante la implementación de un sistema CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para realizar operaciones sobre una o más entidades de la base de datos.

En este documento se va a plasmar el manual de usuario de la aplicación, que va a ser la guía para el manejo de todos los procesos dentro de la aplicación y que le permitirá al usuario manipularla de forma correcta. Así, llegar a alcanzar la eficiencia de los procesos diarios de las diferentes panaderías que implementen “PanApettit”.

1. **Inicio:** La aplicación inicia con una pantalla donde presenta una foto de una vitrina de panadería que será la entrada a “PanApettit”.



1. **Inicio de sesión:** Pantalla de inicio de sesión, está pantalla le permitirá al usuario entrar a la aplicación con sus respectivas credenciales, que son correo electrónico y contraseña. En el caso de ser un nuevo usuario deberá utilizar la opción de Registrar usuario.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

1. **Registrar usuario:** está pantalla le permitirá al usuario crear un nuevo usuario en el caso de que aún no este registrado. Es importante que el usuario tenga muy presente el usar un correo electrónico válido. Así mismo, debe usar una contraseña que pueda recordar y que cumpla algunos criterios básicos de seguridad como una longitud no menor a ocho caracteres, que contenga combinaciones de letras y números, y un carácter especial de ser posible. Una vez llenados los tres campos del formulario elegir el botón CREAR USUARIO.Posteriormente será redirigido a la pantalla de inicio de sesión para que pueda ingresar con las credenciales registradas.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

1. **Pantalla home:** está pantalla va a tener dos variantes:
2. **Para un usuario regular:** está variante va a ser la utilizada por los clientes de la panadería que podrán ver una lista completa de todos los productos disponibles en la panadería. También se podrá filtrar en el cuadro de texto superior ingresando el nombre del producto que está buscando. Una vez haya encontrado el producto debe seleccionarlo haciendo clic sobre la imagen de este. Será redirigido al siguiente paso pantalla de Detalles para añadirlo al carrito de compras (ver paso 5).

Adicional, encontrara otras opciones un icono de puerta abierta en la esquina superior derecha, el cual se usa para cerrar la sesión. En la esquina inferior izquierda se encuentran dos opciones más, que son un icono  , el cual representa la pantalla de historial de pedidos (ver paso 6).

Por último, está la opción del carrito de compras representada por el icono está opción es una analogía con el carrito del supermercado en el cual se van poniendo los productos y finalizar la compra (ver paso 7).

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. **Para usuario administrador:** está pantalla es similar a la variante anterior con la diferencia que desde está pantalla le permitirá al usuario ingresar a la opción de agregar más productos al inventario. Está va a estar en la esquina inferior derecha como un botón flotante representada por un signo . (ver paso 8). También el usuario administrador puede hacer clic sobre cada imagen del producto lo cual lo redirige a una pantalla donde se muestra el detalle del producto y los botones de eliminar y actualizar el producto. (ver paso 9)

**Interfaz de usuario gráfica, PowerPoint

Descripción generada automáticamente**

1. **Pantalla Detalles:** está pantalla muestra el detalle del producto seleccionado en el home, allí puede ver la descripción del producto, el precio unitario y agregar la cantidad deseada. Esto último haciendo clic en los iconos de + o – según desee comprar. Una vez se tenga la cantidad deseada debe hacer clic en el botón “añadir al carrito “, esto añadirá el producto y la cantidad de este al carrito de compras. Adicional, cuenta con un botón en forma de flecha en la esquina superior izquierda para volver al home.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

1. **Pantalla Historial de pedidos:**  está va a mostrar el histórico de los pedidos hechos por el usuario, por cada ítem muestra el id del pedido, la cantidad de productos y finalmente el monto total pagado. Adicional, tiene un botón de flecha en la esquina superior izquierda para volver al home.

**Cuadrado

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

1. **Pantalla de carrito de compras:** la pantalla de carrito de compras permite al usuario ver todos los productos que se añadieron para la compra. Cada ítem contiene un producto con su nombre, precio total y las unidades que se van a comprar. Adicional, el ítem tiene dos botones uno con check que permite confirmar el producto al darle clic sobre el botón cambia de color para indicar que ese producto no será incluido en la compra, pero se mantiene en el carrito; el botón en rojo con icono de papelera es para eliminar el ítem del carrito de compras. Una vez finalizado el pedido con los productos que el usuario desea de hacer clic en el botón comprar y así finalizar la compra.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

1. **Pantalla Agregar Producto:** En esta pantalla el usuario administrador puede agregar un nuevo producto. Está consta de un formulario con cinco campos. El primer campo es la Imagen (URL) para este campo se debe agregar la URL de la imagen disponible en internet; el campo Nombre corresponde a como se le va a llamar al producto; campo Descripción este permite agregar destalles del producto; campo Cantidad en este se agrega la cantidad de unidades del producto disponibles para la venta; campo Precio Unitario en este se permite agregar el valor de venta por cada unidad del producto. Finalmente, hay un botón llamado Guardar que almacenara el nuevo producto en la base de datos.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

1. **Pantalla Detalles:** en está pantalla se puede editar el producto en los campos mencionados en el paso 8. Al igual que eliminar el producto. Esto haciendo clic en el respectivo botón.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**